

LYS PÅ: Lektion 8

KRYDS & QUIZ

I denne lektion er der mulighed for at arbejde med kryds og tværs, regnespil og kopitegning.

Praktisk

- **Fag:** Særligt relevant for dansk, matematik, færdselslære og understøttende undervisning.
- **Varighed:** 1-2 lektioner (45-90 min.).
- **Forberedelse:**
 - Gør videoen klar til visning.
 - Print diverse elevprint og hjælpeark til underviser.

Det øver I

- Identifikation og brug af fagord.
- Retstavning.
- De fire regnearter.
- Tegning.

Det skal I bruge

- Video om Kaninen og Bjørnen.
- Elevprint med kryds og tværs.
- Hjælpeark til underviser med rigtige svar.
- Regnespillets spilleplade og spørgsmål til felterne.
- Kopitegning med Kaninen.

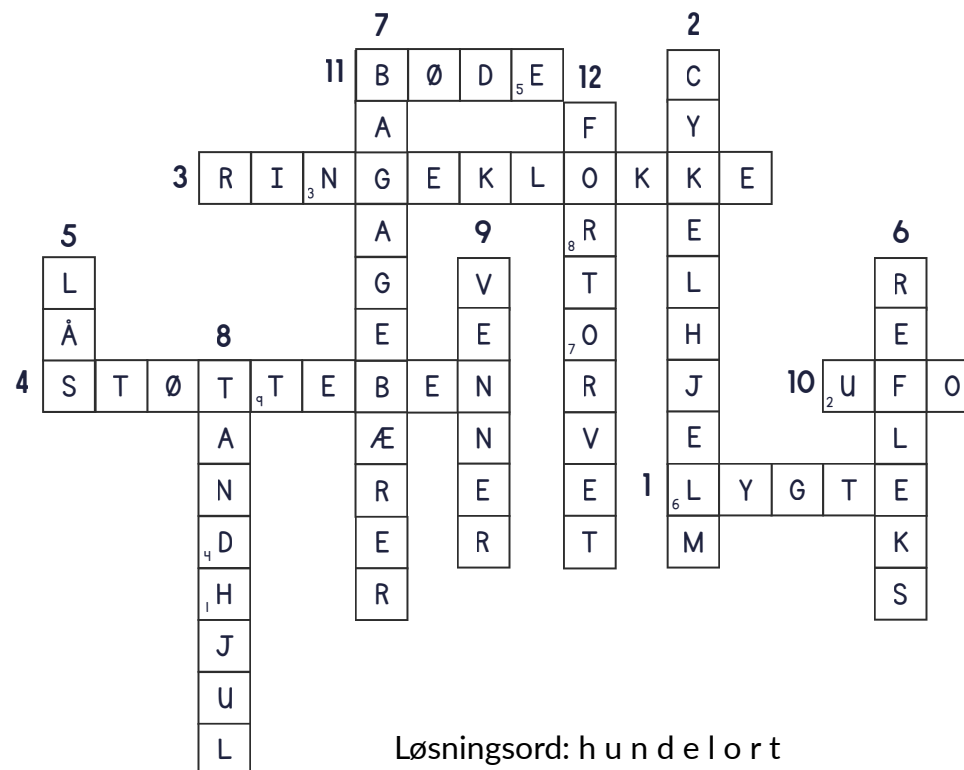


Hjælpeark til underviseren

SPØRGSMÅL, SVAR OG LØSNING

Spørgsmål og svar

1. Hvad skal lyse, når du cykler i mørke? **Lygte**
2. Hvad skal du have på hovedet for at beskytte dig, når du cykler?
Cykelhjel
3. Hvad bruger du på cyklen, når du vil advare andre? **Ringeklokke**
4. Hvad bruger du, så cyklen kan stå op uden at vælte? **Støtteben**
5. Hvad bruger du, for at cyklen ikke bliver stjålet? **Lås**
6. Hvad gør dig synlig i mørket, når lys rammer det? **Refleks**
7. Hvad kan du sætte tasken fast på bag på cyklen? **Bagagebærer**
8. Hvad sidder cykelkæden fast på? **Tandhjul**
9. Hvad er Kaninen og Bjørnen? **Venner**
10. Hvilket køretøj kan du ikke møde på de danske veje? **Ufo**
11. Hvad kan du ikke få for at parkere din cykel et forbudt sted? **Bøde**
12. Hvor skal du køre på dit løbehjul? **Fortovet**



Løsningsord: h u n d e l o r t

ELEVOPGAVE – DEL 1

SPØRGSMÅL TIL KRYDS OG TVÆRS

1. Hvad skal lyse, når du cykler i mørke?
2. Hvad skal du have på hovedet for at beskytte dig, når du cykler?
3. Hvad bruger du på cyklen, når du vil advare andre?
4. Hvad bruger du, så cyklen kan stå op uden at vælte?
5. Hvad bruger du, for at cyklen ikke bliver stjålet?
6. Hvad gør dig synlig i mørket, når lys rammer det?
7. Hvad kan du sætte tasken fast på bag på cyklen?
8. Hvad sidder cykelkæden fast på?
9. Hvad er Kaninen og Bjørnen?
10. Hvilket køretøj kan du ikke møde på de danske veje?
11. Hvad kan du ikke få for at parkere din cykel et forbudt sted?
12. Hvor skal du køre på dit løbehjul?



ELEVOPGAVE – DEL 2

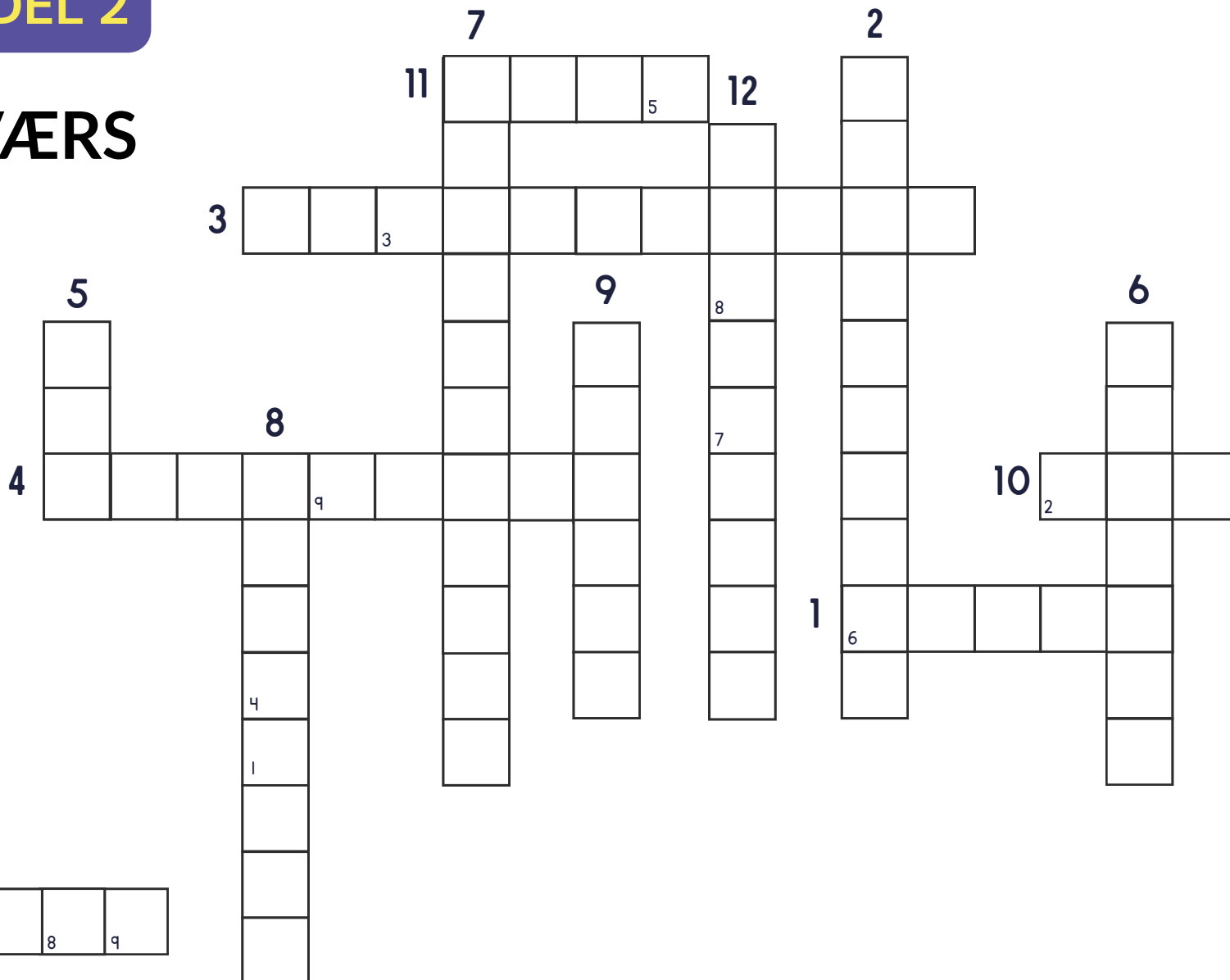
KRYDS OG TVÆRS



Løsningsord:

Hvad er totalt klamt at træde i på vej til skole?

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---



LYS
PA

Bjørnens og Kaninens regnespil



Instruktion

Hvilket hold kommer først i mål?

Spil 2 mod 2 eller flere. Hjælp hinanden med at løse opgaverne.

Brug eventuelt papir til udregningerne.

Brug fx jeres viskelæder som brik. Slå på skift med terningen.



Ryk det antal felter frem som terningen viser.

Løs opgaven på det felt, du er landet på.

✓ Rigtigt svar. Bliv stående.

✗ Forkert svar. Ryk 4 felter tilbage og gør ikke mere.

Spørgsmål til felterne

- | | | | |
|---|--|--|---|
| 1. Det er for dårligt et slag. Slå igen! | 2. $3 \cdot 5 = ?$ | 3. Du er landet på enhjørningens gyldne hestepære – ryk til felt 10 og løs opgaven. | 4. $10,5 - 7,2 = ?$ |
| 5. $4 \cdot X = 12$
Hvad er X? | 6. Bjørnen har glemt sin hjelm, vent en omgang! | 7. $98 - 23 = ?$ | 8. Skynd dig to felter frem og løs opgaven, så du kan vise betjenten, at du har styr på cyklen! |
| 9. $14 + 64 = ?$ | 10. $24 : 6 = ?$ | 11. Du har glemt din refleks. Vent en omgang | 12. $22 + 4 + 19 = ?$ |
| 13. Du er landet på Sortepervej 13
Ryk tilbage til start | 14. Fluen i sin bil har ikke set dig. Ryk tilbage til start og få lygterne på! | 15. $1567 \cdot 0 = ?$ | 16. Der bliver delt gratis reflekser ud på felt 19. Skyld dig derhen og løs opgaven! |
| 17. $79 - 6,2 = ?$ | 18. $45 - 7 = ?$ | 19. $64 : 8 = ?$ | 20. $10 - 22 = ?$ |
| 21. Kaninen har glemt sin hjelm – vent en omgang. | 22. Du har glemt baglygten – ryk 4 felter tilbage og løs opgaven. | 23. $37 - 12 = ?$ | 24. $7 \cdot 4 = ?$ |
| 25. $140 - 60 = ?$ | 26. $21 - 15 = ?$ | 27. Du har viklet julelyskæder på din cykel og vælter. Ryk til felt 21 | 28. $32 + 24 = ?$ |
| 29. $26 - 22 + 3 = ?$ | 30. Du er landet på enhjørningens gyldne hestepære – ryk til felt 37 og løs opgaven. | 31. $41 - 32 = ?$ | 32. $9 \cdot 6 = ?$ |
| 33. $8 \cdot 7 = ?$ | 34. $8 : 2 = ?$ | 35. Du møder Kaninen som ikke kan regne ud, hvor længe lygterne skal være tændt. Vent en omgang! | 36. $76 - 49 = ?$ |
| 37. Du får fat i nogle fede reflekser og kan rykke til felt 43 og løse opgaven. | 38. $12 \cdot 0 = ?$ | 39. $52 - 29 = ?$ | 40. Du punkterer på din cykel, men har selvfølgelig pumpen med. Ryk til felt 45 og løs opgaven. |
| 41. $12 \cdot 3 = ?$ | 42. Nej nej nej - det bliver pludselig mørkt. Ryk til felt 30! | 43. $4 \cdot 0 + 2 = ?$ | 44. $125 + 872 = ?$ |
| 45. $8,2 - 4,1 = ?$ | 46. $99 - 93 + 3 = ?$ | 47. $3 \cdot X = 9$
Hvad er X? | 48. Du begynder at kunne lugte målstregen. Nej, det er vist gorgonzola. Ryk til felt 43 og løs opgaven! |
| 49. Du har glemt baglygten – ryk 4 felter tilbage og løs opgaven. | 50. $15 : 3 = ?$ | 51. $4 : 4 = ?$ | 52. $24 : 6 = ?$ |
| 53. $12 : 3 = ?$ | 54. Din cykel har fart på. Ryk tre felter frem. | 55. $16 : 4 = ?$ | 56. Du har tabt din håndgrill på felt 47. Ryk tilbage efter den og løs opgaven! |
| 57. Du laver et hurtigt cykeltjek - Alt spiller! r
Ryk 2 felter frem. | 58. $10 : 5 = ?$ | 59. Det er lygtetændings-tid. Tænd lygterne. Ryk frem til felt 61 og løs opgaven! | 60. $12 : 12 = ?$ |
| 61. $32 : 8 = ?$ | 62. Du finder en refleks-vest. Og med den på, kan du stryge lige i mål. Tillykke! | 63. $42 : 7 = ?$ | 64. Sådan! Godt regnet! Ryk du bare helt i mål! |

LYS
PA



DESIGN

EN FED HJELM TIL KANINEN

